



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

C.D.S. 55°
"M. DE VITO PISCICELLI" - NAPOLI
Prot. 0004152 del 02/10/2018
B32 (Entrata)

Agli esercenti la responsabilità genitoriale degli alunni della Scuola Primaria

Ai docenti

All'albo

Agli atti

Al sito web

OGGETTO: LETTERA DI PRESENTAZIONE ALLE FAMIGLIE PER L'AVVIO P.O.N.
"PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO" 2014-2020"

(avviso pubblico AOODGEFID\Prot. n. 1953 del 21/02/2017)

CODICE IDENTIFICATIVO PROGETTO	TITOLO PROGETTO	CUP
10.2.2A-FSEPON-CA-2017-351	"Tutto il mondo in un click"	B67I18069010007

Il 55° Circolo Didattico di Napoli "M. de Vito Piscicelli", è stato formalmente autorizzato dal Miur a realizzare il progetto dal titolo: "**Tutto il mondo in un click...**" (Prov. n. AOODGEFID\prot. n. 38439 del 29.12.2017).

Tale progetto, destinato agli alunni di Scuola Primaria (classi seconde, terze, quarte e quinte), persegue l'obiettivo di rafforzare le competenze di base degli allievi attraverso il **coding**, disciplina che si fonda **sul pensiero computazionale**, cioè l'insieme di tutti quei processi mentali che mirano alla risoluzione di problemi, anche complessi, aiutando i bambini a pensare, *step by step*, in modo creativo, stimolando la loro curiosità, attraverso quello che apparentemente può sembrare solo un gioco.

Il **coding** è trasversale, si applica sia alle discipline letterarie che a quelle scientifiche ed ha un'efficace ricaduta sulla formazione generale degli allievi.

Il progetto si articolerà in otto moduli didattici, della durata di venti incontri, quattro per l'italiano e quattro per la matematica secondo il seguente schema:

	MODULO	SVOLGIMENTO*	ALUNNI	Nr.alunni
LINGUA MADRE	1. Una storia...tante azioni!	11 ottobre/20 dicembre	QUARTE	20
	2. Clikko, gioco, invento!	MAR: dalle h16:05 alle h18:05	QUINTE	20
MATEMATICA	3. È tempo di coding!	GIO: dalle h16:05 alle h17:05	TERZE	20
	4. Coding ... a ... mente!	GIO: dalle h16:05 alle h17:05	QUARTE	20
LINGUA MADRE	5. Dieci, cento mille storie...	8 gennaio/14 marzo	SECONDE	20
	6. La mia storia digitale	MAR: dalle h16:05 alle h18:05	TERZE	20
MATEMATICA	7. Matematica...che passione con il coding!	GIO: dalle h16:05 alle h17:05	SECONDE	20
	8. Capisco, imparo, creo, gioco...		QUINTE	20

*Si precisa che il seguente calendario potrà subire variazioni per motivi organizzativi

I moduli saranno svolti in orario extra-curricolare, **la loro frequenza è obbligatoria** e pertanto non potranno ricevere la regolare certificazione corsisti che non abbiano partecipato ad oltre il 70% delle ore programmate.

Si ricorda inoltre che le attività e gli insegnamenti finalizzati all'ampliamento e all'arricchimento dell'offerta formativa possono rappresentare per ogni singolo alunno forme alternative all'insegnamento curricolare idonee a recuperare o potenziare abilità e competenze.

I Sigg. genitori interessati sono invitati a compilare e restituire debitamente firmate le domande di adesione **entro e non oltre giovedì 04/10/2018** tramite le docenti di classe, le domande pervenute successivamente a tale data non potranno essere prese in considerazione.

Tutte le informazioni relative al Progetto sono consultabili sul sito web della Scuola: <https://www.55piscicelli.gov.it> nell'apposita sezione "PON 2014-20".

Napoli, lì 01/10/2018

Il Dirigente Scolastico

Gabriella Talamo

(documento firmato digitalmente ai sensi del c.d.

codice dell'amministrazione digitale e norme ad esso connesso)