



Settimana 5-11 Dicembre 2016

L'Ora del Codice

Settimana di Educazione all'Informatica

Un'ora di avviamento al **pensiero computazionale**, un processo mentale che consente di risolvere problemi più o meno complessi in modo creativo ed efficiente, attraverso la programmazione (**coding**) in un contesto ludico.

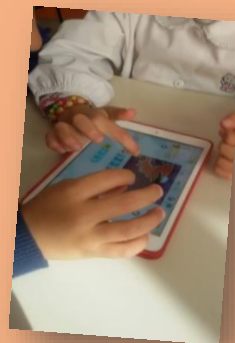
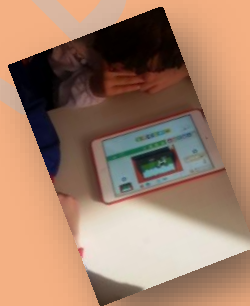
Il MIUR, in collaborazione con il CINI – Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica -- ha avviato il progetto Programma il Futuro per fornire alle scuole una serie di strumenti di facile utilizzo in ambienti di programmazione informatica.



9 Dicembre 2016 - Primo approccio all'attività di *coding* in aula, classi Terza E, Quinta A, Quinta E

Minecraft

Gli alunni hanno guidato i protagonisti, Steve e Alex ad interagire con il mondo circostante, utilizzando i comandi per farli muovere a compiere delle azioni (fasi del processo del pensiero computazionale).



SCRATCH JUNIOR



E' un ambiente di programmazione visuale a blocchi per bambini di età compresa tra i 5-8 anni per creare giochi e storie interattive in modo intuitivo, imparando a risolvere problemi e ad esprimersi in modo creativo.

Le attività continueranno anche in altre classi...